



Romagna Cup

16/02/2025

[Pala SGR](#) - Viale della Resistenza - Santarcangelo di Romagna (RN) - inizio ore 13:30

Categorie di gara

Possono partecipare alla competizione tutti i nati dal 2011 al 2019 di qualunque grado, purché siano in grado di svolgere le prove previste dal regolamento di gara. Non sono ammesse le cinture bicolore. Gli atleti verranno divisi in poule omogenee per grado, età, e genere. Eventuali accorpamenti verranno stabiliti in modo insindacabile dall'organizzazione.

Regolamento

I bambini gareggeranno nella specialità del FUKUGO con finale di kumite, con arbitraggio a bandierine e prove predefinite come da tabella seguente:

	Kata	Kumite
Principiante o Bianca	Kata di base ¹	KIK ² jodan e chudan
Gialla	Heian shodan	KIK jodan, chudan, maegeri
Arancione	Heian nidan	KIK jodan, chudan, maegeri,
Verde	Heian sandan	KIK jodan, chudan, maegeri, mawashigeri
Blu	Heian yodan	JIK ³ jodan, chudan, maegeri, mawashigeri

¹ Kata di base è uguale a Taikyoku shodan fino al primo kiai, poi indietreggia gedan barai 3 volte e termina con gyaku tsuki destro sul quale deve essere effettuato il secondo kiai.

² Kihon Ippon Kumite (vedi regolamento sotto)

³ Jiyu Ippon Kumite (vedi regolamento sotto)

Marrone-Nera	Heian godan	JIK jodan, chudan, maegeri o mawashigeri, yokogeri o ushirogeri
--------------	-------------	---

Per ogni poule verranno premiati con medaglia i primi 4 classificati.

I primi e i secondi classificati di ogni poule accederanno alla finalissima per aggiudicarsi la Coppa (verrà premiato solo il primo), suddivisi nelle seguenti 7 categorie:

Piccoli (2019-18-17)	Bambini (2016-15-14)	Esordienti (2013-11)
Principiante-Bianca-Gialla	Principiante-Bianca-Gialla	Principiante-Bianca-Gialla
Arancio-Verde	Arancio-Verde-Blu	Arancio-Verde
		Blu-Marrone-Nera

Al termine della manifestazione verranno premiate le prime 3 società che avranno totalizzato il maggior punteggio⁴.

ATTENZIONE: Tutti gli iscritti dovranno avere il certificato medico in vigore caricato su fikta.cloud pena l'esclusione dalla gara, senza restituzione della quota.

Iscrizioni

La partecipazione alla gara è riservata agli associati FIKTA.

Nel modulo di iscrizione si chiede di inserire anche arbitri e/o cinture nere graduate almeno 3° Dan che si rendono disponibili per l'arbitraggio per l'intera durata della competizione. Si chiede ad ogni società partecipante di mettere a disposizione **almeno 1 nominativo per l'arbitraggio**.

La quota d'iscrizione è di 15€ ad atleta.

=> Il primo atleta iscritto è in omaggio e poi ogni 10 iscritti, l'11° quota è omaggio.

Le quote, devono essere versate dalle Società con un unico Bonifico Bancario su IBAN IT18H0760101600000016906208, Causale "Romagna Cup - Nome società".

Le iscrizioni devono essere inviate a cura dei Responsabili Tecnici sia a centroservizi@fikta.it che a emiliaromagna@fikta.cloud **entro il 07/02/2025** e dovranno essere complete di file excel messo a disposizione con le iscrizioni (atleti + arbitri) e copia della ricevuta di pagamento.

⁴ Verranno attribuiti 10 punti al primo, 7 al secondo, 3 al terzo, 1 al quarto, 20 punti per il primo della finalissima.

Le iscrizioni potrebbero chiudersi anticipatamente nel caso si raggiunga il numero limite di atleti.

Le società riceveranno conferma di avvenuta ricezione delle iscrizioni tramite mail da emiliaromagna@fikta.cloud: in assenza di conferma della ricezione contattare FIKTA.

Kihon Ippon Kumite

- l'attaccante deve partire da Gedan Barai sinistro
- da posizione di guardia si dichiara la tecnica che verrà eseguita
- dopo aver dichiarato la tecnica, l'attaccante NON può partire prima di almeno 3 secondi
- non è obbligatorio che il difensore risponda confermando la tecnica dichiarata dall'attaccante
- il contrattacco deve essere solo Gyaku Zuki Chudan

Jiyu Ippon Kumite

sono **OBBLIGATORI** i guantini

Comportamento Attaccante:

- Dichiarare in modo chiaro la tecnica da eseguire dalla posizione di kamae, fuori dalla distanza di ISSOKU ITTO, e attendere per almeno 3 secondi prima di portare l'attacco
- Dopo avere dichiarato la tecnica, eseguire la l'attacco entro e non oltre il tempo di 10 secondi
- Eseguire la tecnica con il massimo controllo evitando le finte
- Eseguire le tecniche di calcio con la gamba posteriore
- Dopo avere portato l'attacco, rimanere fermo ed attendere che sia il difensore ad allontanarsi per primo, dopo di che dovrà allontanarsi posizionandosi a distanza di sicurezza
- Portare l'attacco indifferentemente con la destra o con la sinistra. Se intende attaccare con la destra, dovrà dichiarare la tecnica da posizione di guardia sinistra e viceversa; potrà cambiare guardia tutte le volte che vuole ma dovrà poi attaccare con la guardia dalla quale ha dichiarato la tecnica. Se invece vorrà portare la tecnica con una guardia diversa rispetto a quella dichiarata, dovrà pre dichiararlo e attendere nuovamente 3 secondi prima di partire con la tecnica di attacco

Comportamento Difensore:

- Eseguire solo GO NO SEN con obbligo di parata
- Contrattaccare, con il massimo controllo, con Gyaku Zuki
- Dopo avere portato il contrattacco, effettuare un piccolo spostamento all'indietro in direzione opposta al bersaglio, attendere che l'attaccante si sia posizionato a distanza di sicurezza